

1	Название модуля, учебной дисциплины	Модуль «Разработка информационных систем» Дисциплина «Программирование сетевых приложений»
2	Специальность	6-05-0611-01 Информационные системы и технологии
3	Курс обучения	2
4	Семестр обучения	4
5	Степень, звание, фамилия, имя, отчество преподавателя	К.т.н., доцент Харлап Сергей Николаевич Минин Владимир Евгеньевич
6	Трудоемкость в зачетных единицах	4,0
7	Количество аудиторных часов и часов самостоятельной работы	Аудиторных – 64 часов. Самостоятельной работы – 96 часов.
8	Требования к текущей и промежуточной аттестации и ее формы	Промежуточная – защита курсового проекта, экзамен. Текущая – защита лабораторных работ, опросы по отдельным темам, контрольные сроки.
9	Краткое содержание	Технологии разработки приложений для локальных и глобальных вычислительных сетей. Клиент-серверные архитектуры и приложения.
10	Формируемые компетенции	УК-1 Владеть основами исследовательской деятельности, осуществлять поиск, анализ и синтез информации УК-2 Решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе применения информационно-коммуникационных технологий УК-5 Быть способным к саморазвитию и совершенствованию в профессиональной деятельности УК-6 Проявлять инициативу и адаптироваться к изменениям в профессиональной деятельности БПК-17 Разрабатывать программные комплексы и системы для решения профессиональных задач на основе базовых технологий сетевого программирования, типовых решений, инструментальных и языковых средств создания приложений клиент серверной архитектуры.
11	Результаты обучения (знать, уметь, иметь навык)	Знать: – основы разработки простейших клиент-серверных программ, методы разработки программ серверного обслуживания и методы организации клиент-серверного взаимодействия; – последовательное, многопоточное и многопроцессное серверное обслуживание клиентов; – методы и средства разработки взаимодействия и отладки программ клиент-серверной архитектуры, порядок разработки протоколов взаимодействия и методы их использования для разработки программ; – технологию клиент-серверного взаимодействия, порядок разработки интерфейса пользователя. Уметь: – создавать приложения удаленного вызова процедур и методов, приложения в архитектуре клиент-сервер с различными методами и процедурами серверной обработки запросов клиентов; – разрабатывать приложения с различными типами клиентов приложений и интерфейсов, используя современные технологии; – использовать для разработки приложений наиболее распространенные сетевые протоколы обмена данными и другие средства передачи данных в клиент-серверных архитектурах; Иметь навык: – работы с инструментальными средствами разработки сетевых приложений; – работы с программными средствами разработки распределенных ИС; – работы с техникой компонентно-ориентированной разработки клиент-серверных приложений; – разработки приложений распределенной обработки данных и технологии удаленных вызовов; – программирования серверных приложений и интерфейсов пользователя.
12	Пререквизиты	Основы алгоритмизации и программирования, объектно-ориентированное программирование, компьютерные сети.